



浩辰CAD Linux版 2024

Python开发指南

苏州浩辰软件股份有限公司

苏州浩辰软件股份有限公司

目录

- 1. 简介 2
- 2. 系统要求 2
- 3. 配置开发环境 2
 - 3.1 下载 vscode 2
 - 3.2 安装 python 插件 2
 - 3.3 配置 PYTHONPATH 2
- 4. 开发样例 3
 - 4.1 核心 module 简述 3
 - 4.2 使用@command 修饰符注册命令 3
 - 4.3 HelloPy.py 测试样例 4
 - 4.4 调试 python 代码 5
- 5. 版权声明 7

1. 简介

浩辰 CAD GRXSDK 是浩辰结合 GRX 和 Python 开发的一组编程接口，用于支持用户使用 python 拓展 GstarCAD 平台软件的功能，例如创建自定义命令，创建自定义图元和实体，访问和修改图纸的各类图形数据，实现自定义绘图和图纸分析算法等。

2. 系统要求

Python (≥ 3.5 , ≤ 3.10)。

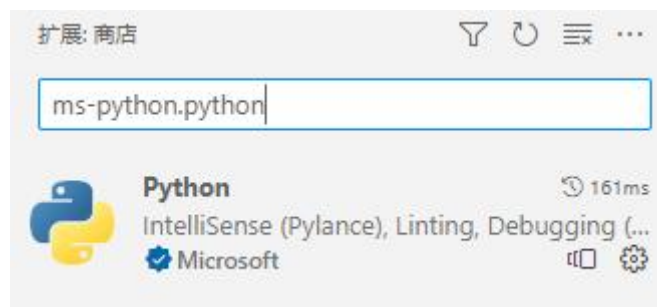
3. 配置开发环境

3.1 下载 vscode

访问 vscode 官网(<https://code.visualstudio.com/Download#>)，下载满足操作系统要求的安装包，按照 vscode 教程的说明，安装软件。

3.2 安装 python 插件

启动 vscode，在 vscode 商店搜索并安装拓展 ms-python.python，如下图。



3.3 配置 PYTHONPATH

启动 vscode，在 settings.json 文件中增加下面的配置。

```
{
  "python.analysis.extraPaths": [
    "/opt/apps/gcstarcad/v2024/files/GcPyRuntime/Python3.5"],
  "terminal.integrated.env.osx": {
```

```
"PYTHONPATH":
"/opt/apps/gcstarcad/v2024/files/GcPyRuntime/Python3.5"},
}
```

4. 开发样例

4.1 核心 module 简述

SDK 中包含 core 和 pygrx 两个子模块，通过下面的代码引用

```
from pygcad.core import *
from pygcad.pygrx import *
```

pygcad.core 中包含了@command 修饰符等 python 特有的核心接口；

pygcad.pygrx 中则包含与 Grx 接口一一对应的各种类型和方法；

4.2 使用@command 修饰符注册命令

在开发过程中，当一个用户自定义的函数被@command 修饰时，这个函数会在 Gcad 中被自动注册为命令，函数名即为默认的命令名。

例如下面的代码定义了一个名为`PYFUN`的命令：

```
@command()
def PyFun():
    pass
```

@commad 修饰符的声明如下：

```
def command(local_name=" ", global_name=" ", group_name=" ",
cmd_flags=0)
```

当 local_name 为空时，会自动使用被修饰的函数的名字作为 local_name；
global_name 为空时，会自动使用 local_name 作为 global_name；group_name
为空时会选用 global_name 作为 group_name；

下面的代码定义了分别名为 PY_MY_CMDNAME_1(2)的命令：

```
@command('PY_MY_CMDNAME_1')
```

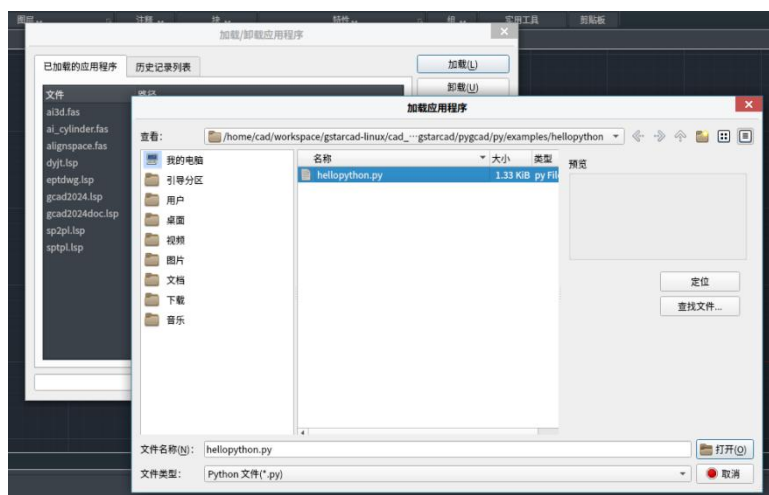
```
def PyFun1():  
    pass  
  
@command(local_name='PY_MY_CMDNAME_2')  
def PyFun2():  
    pass
```

4.3 HelloPy.py 测试样例

- 编写如下的 hello.py 文件

```
from pygcd.core.runtime import *  
from pygcd.pygrx import *  
  
@command()  
def pyPrint():  
    gcdPrompt('hellopython')
```

- 打开 gcd 软件, 执行命令`APpload`, 在软件的提示下加载`hello.py`文件;



- 执行命令`PYPRINT`, 可以看到命令提示符处输出“hellopython”;

4.4 调试 python 代码

方法一：使用 [debugpy](#) 进行调试 (python>=3.6)

- 安装最新版本的 debugpy:

```
pip3 install debugpy
```

- 在 vscode 的 launch.json 文件中增加下面的内容:

```
{ "name": "Python debugpy: Attach File",  
  "type": "python",  
  "request": "attach",  
  "connect": {  
    "host": "127.0.0.1",  
    "port": 5678 } }
```

- 在准备调试 python 程序附近加入下面一段代码:

```
import debugpy  
import sys  
sys.executable=' /usr/bin/python3' #如果 python 在其他路径, 则修改  
成对应的路径  
debugpy.listen(5678)  
debugpy.wait_for_client()  
debugpy.breakpoint()
```

- 启动 gcad, 执行命令 APpload 加载 python 程序, 执行对应的命令, 当程序执行到 `debugpy.wait_for_client()` 时会自动阻塞, 等待 vscode 的调试进程连接;

- 这时启动 vscode, 选择 Python debugpy: Attach File 方式运行;
- 选择要附加的进程为 gcad;
- 这时 vscode 会正常进入断点, 停在 `debugpy.breakpoint()` 处;
- 除了可以用 `debugpy.breakpoint()` 设置断点外, 也可以从 vscode 的 UI 界面上直接设置断点, 或者按 F9 设置断点 (默认快捷键);

方法 2: 使用 [snooper](#) 进行调试 (python=3.5)

由于 python3.5 存在兼容性问题, 上述使用 debugpy 进行调试的方式已不可使用, 我们建议使用 pysnooper 进行调试, 具体方法如下:

- 安装 pysnooper:

```
pip3 install pysnooper
```

- 在想要调试的函数前添加 `@snooper` 修饰符:

```
import pysnooper

@snooper.snoop()
def func(x, y):
    z = x+y
    return z

res = func(1, 2)
print(res)
```

运行上面的代码之后, `pysnooper` 会在控制台打印出下面的信息:

```
Source path:... test_snooper.py
Starting var... x = 1
Starting var... y = 2
17:12:24.080959 call      4 def func(x, y):
17:12:24.081087 line      5 z = x+y
New var:..... z = 3
17:12:24.081126 line      6 return z
17:12:24.081177 return    6 return z
Return value... 3
Elapsed time: 00:00:00.000300
```

- 如果只希望调试特定的代码块 (而非整个函数体), 也可以使用下面的办法:

```
import pysnooper

def func():
    z = 0
    with pysnooper.snoop():
        for i in range(10):
            z += i
    return z

res = func()
print(res)
```

- 如果想要在 py 文件所在的目录下生成调试文件，可以为 snooper 指定 log 文件的输出目录，以及调试信息的关键字。

```
@pysnooper.snoop(output=gcutPysnooperDefaultOutput(__file__),
prefix='projectEllipse_debug: ')
def func():
    pass
```

5. 版权声明

版权所有：苏州浩辰软件股份有限公司。

使用许可：允许复制、引用本文档的任何部分。未经许可，不得更改本文档的任何部分。在复制、引用时，请务必保留本声明，否则将追究法律责任。